



トライアルサービス  
TRIAL SERVICE



TRIZEN  
WORLD

CONTENTS	
ストーリー	2
操作方法	3
ゲームの始め方	4
画面の見方	5
スコアアタック・ランキング	6
コンフィグ	7
BACKUP	8
ゲームシステム	9
ボース画面説明	10
リフティング	11
XISTAG	12
TIPS	13

このたびはゲーム・ギースト専用ソフトウェア「XISTAG」をお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。  
 ゲームをお始める前に、この「お読みください」をよくお読み下さい。  
 詳しい操作方法で説明しおきますようにお読みください。  
 是非、この「お読みください」をお読みください。

There is a very large...





ドリームキャスト本体に本製品のディスクをセットして  
パワーボタンを押しにすると、タイトル画面が表示されます。  
ここで、スタートボタンを押すと  
タイトルメニューが表示されますので、  
方向ボタンでメニュー項目を選択し、Aボタンで決定して下さい。

ARCADE MODE→ゲームを開始します。

SCORE ATTACK→スコアアタックをします。(18ページ)

RANKING→ランキングを確認します。(18ページ)

SOUND TEST→ゲーム中の曲を確認します。

CONFIG→ゲームの設定変更をします。(7ページ)

BACKUP→ゲームデータのバックアップ。(18ページ)

EXIT/TURN→タイトル画面に戻ります。



※タイトル画面でスタートボタンを押すとタイトルメニューが表示されます。

3.33° (1.5°)

3.33° (3.5°)

3.33° (1.5°)

3.33° (3.5°)

1.5°-3.33°-3.33°-1.5°

3.33° (1.5°)

3.33° (3.5°)

1.5°-3.33°-3.33°-1.5°

1.5°-3.33°-3.33°-1.5°

3.33°-3.33°-3.33°-3.33°

3.33°-3.33°-3.33°-3.33°



## スコアアタック

ARCADE MODE(アーケードモード)で制したステージから、選ステージおよびこのゲームのマタから任意のステージを選んでスコアアタックを開始します。  
 (ゲーム開始時に0で初期化してプレイし、得たのみハイスコアが記録されます)  
 ※スコアアタックは、1人プレイ専用です。



## ランキング

アーケードモード・スコアアタックのハイスコアを閲覧できます。  
 (ゲーム開始時に0で初期化してプレイしたハイスコアが記録になります)  
 ここで表示されるハイスコアをトライアングル・サービスのホームページで  
 登録する事により全国のプレイヤーとスコアを比べることができます。



トライアングル・サービスのホームページ

<http://www.triangleservice.co.jp/>

※アーケードモードのハイスコアはゲーム開始時に0で初期化し、かつ制したスコアで記録されています。ハイスコアで記録されています。

※ランキングについては詳細情報はトライアングル・サービスのホームページで確認して下さい。





**MONITOR TYPE** 画面表示タイプを設定します。

- 01-50%縮小モード
- 1-標準モード
- 02-標準モード(アーケード画面と同等のモード)
- 03-標準画面モード(アーケード画と同等のモード(上下逆転))

**DIFFICULTY** ゲーム難易度を設定します。

- VERY EASY-とてもやさしい
- EASY-やさしい
- NORMAL-標準
- HARD-難しい
- VERY HARD-とても難しい

**SOUND** ステレオ/モノラルの切り替えをします。

**CONTROLLER** コントローラのボタン配置を変更します。

- SHOT-ショット
- THROW-投擲
- DOWN-足止
- RAID-SHOT-連続ショット
- HARD-THROW-足止連射(サイドアタック連射)
- ボタンを指定しない
- RESET SETTING-ボタン配置を初期状態に戻します。

**RESET SETTING** コンフィグを初期状態に戻します。

**RETURN** 前の画面に戻ります。



## バックアップ

メモリーカード(別売)にゲームのファイル进行保存したり、ロードすることが出来ます。プレイ時間の種類によって取える項目も存在しますので、ゲームファイル进行保存する事をお勧めします。(使用(スロット)数:4)

PCでゲーム使用する場合メモリーカードを準備します。

LOAD-メモリーカードからファイル进行ロードします。

SAVE-メモリーカードへファイル进行保存します。

DELETE-GAME-オートセーブ機能はON/OFFを切り替えます。

オートセーブ機能はONにすると、ゲームオーバー時に自動でセーブが行われるようになります。ただし、プレイ時間の制限があります。

※ファイルのロードにはメモリーカード(別売)の空き容量が4GB以上必要です。  
セーブ/ロード中は動作が停滞しますので、メモリーカードの取り換えは、  
必ずゲームの起動を中止してから行って下さい。

[illegible][illegible]



CONTINUE GAME…ゲームを再開します。

RESTART…ステージの最初からやり直します。

RETURN TO TITLE…タイトル画面に戻ります。

※RESTARTはスコアアタック時のみ。



## ミニゲーム「リフティングx3」

アーケードモードでSTAGE2をクリアすると、  
スコアアタックで悪役可能になります。



列車が出てくる部分2つのうち片方を壊すと、  
真中に潜っている通路に木がブロックを投げてきます。  
そのブロックを自機の上で受け止める事により  
リフティングできます。





## 援軍登場!!「X-IISTAG」

トゥエルブスタッグ

### 出現コマンド

アーゲーデモ→選召機タイプも選召で、

【右】を【左】シフトボタン12回【必勝】を入力すると、  
自機が「X-IISTAG」になります。

※コマンド入力に成功すると、画面上に「X」が表示されます。



ボムバリアの中で自機は  
無敵になり、  
バリア内の敵機はボムバ  
リアエネミーに変換されて  
す。

ボムバリア  
X-IISTAGアイアアアア



自機がボムバリアで無敵に  
なり、敵機はエネミー

ボムバリアの操作方法

サイドアタック



☆☆

サイドアタックレベル2



☆☆☆



2段階目まで敵機が1人死んでから

ボムバリアが解除され、敵機はエネミー

に変換され、敵機はエネミー

に変換され、敵機はエネミー

○ボムバリアアイアを起動すると、シフトがボムバリアになります。【必勝】

○敵機を倒すとボムエネミーが出現され、10分間になるとボムエネミーが出現します。  
【必勝】



黄緑ボタンと赤ボタンを押しながらスタートすると、  
緑の光の出現率が高くなります。

各ステージにはボムアイテムが隠されています。  
出現条件はステージ毎に異なります。

例としてはTANKの条件は、  
「敵の光線に止まっている時に自動でしばらく蓄積する」です。

有限会社トコイアンブレサービス

T180-0033 東京都港区西新橋4-14-7 1108

ユーザーサポート 03-5071-1012 13:00～18:00(土日祝日を除く)

<http://www.tokoyanbre-service.jp/>

トコイアンブレ

tokoyanbre-service

©2014-2015 Tokoyanbre Service Co.